

สาขาวิชาที่สมัคร



มหาวิทยาลัยมหิดล คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

วิทยาการ วิทยาศาสตร์ข้อมูล หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชาวิทยาการและเทคโนโลยีดิจิทัล
โครงการสายอาชีพศึกษา

หมวด 1 · ข้อมูลผู้สมัคร

ข้อมูลส่วนตัว				
ชื่อ : นายศตคุณ อุตะมะ	ชื่อภาษาอังกฤษ : Satakun Utama	เลขประจำตัว : 1 1039 00270 66 7	วันเดือนปีเกิด : 25/02/2009	
อายุ : 17 ปี 5 เดือน	อีเมล : galaxytomostore@gmail.com	เบอร์มือถือ : 0652619757	เพศ : ชาย	
ข้อมูลผู้ปกครอง				
สถานะผู้ปกครอง : มารดา	ชื่อ : นิธิศา อุตะมะ	เบอร์มือถือ : 0985851265	อีเมล : -	
ข้อมูลที่ติดต่อได้				
ที่อยู่ : 91/1 ม.1 ซ.4	ตำบล : บ้านหม้อ	อำเภอ : ศรีเชียงใหม่	จังหวัด : นครราชสีมา	รหัสไปรษณีย์ : 43130
ข้อมูลการศึกษา				
ชื่อโรงเรียน : วิทยาลัยเทคนิคหนองคาย	จังหวัด : หนองคาย	หลักสูตร : หลักสูตรอาชีวะ	ปีการศึกษา : 2569	GPAX4 : 3.73

หมวด 1 · เอกสารหลักฐานการศึกษา

ใบพ.1 ด้านหน้า

ยังไม่จบหลักสูตร

รบ.1 ปวช. เลขที่ 0624.1/67.0388

ระเบียบแสดงผลการเรียนรู้ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567

รหัสสถานศึกษา 1343016101
 ชื่อสถานศึกษา วิทยาลัยเทคนิคหนองคาย
 จังหวัด หนองคาย
 รหัสประจำตัว 67219090014
 ชื่อ - ชื่อสกุล นายศตคุณ อุตมะ
 เชื้อชาติ ไทย สัญชาติ ไทย ศาสนา พุทธ
 วัน เดือน ปีเกิด 25 กุมภาพันธ์ 2552
 เลขประจำตัวประชาชน 1 1039 00270 66 7
 ชื่อบิดา นายโนโบรุ คิตามิ
 ชื่อมารดา นางสาวนิศา อุตมะ
 ประเภทวิชา อุตสาหกรรมดิจิทัลและเทคโนโลยีสารสนเทศ
 กลุ่มอาชีพ ฮาร์ดแวร์
 สาขาวิชา ช่างเทคนิคคอมพิวเตอร์

สถานศึกษาเดิม โรงเรียนหัตถศึกษา
 จังหวัด หนองคาย
 ระดับการศึกษาที่จบ มัธยมศึกษาตอนต้น
 ปีการศึกษาที่จบ 2566
 เข้าศึกษาเมื่อ 20 พฤษภาคม 2567
 หน่วยกิตที่รับโอน - หน่วยกิต
 หน่วยกิตที่เรียน 73 หน่วยกิต
 หน่วยกิตที่ได้ 73 หน่วยกิต
 ระดับคะแนนเฉลี่ยสะสม 3.73
 ผ่านเกณฑ์การประเมินมาตรฐานวิชาชีพเมื่อ -
 สำเร็จการศึกษาเมื่อ -



ภาคเรียน/ ปีการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	ผล การเรียน	ภาคเรียน/ ปีการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	ผล การเรียน
		หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง กลุ่มสมรรถนะภาษาและการสื่อสาร					หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน		
1/2567	20000-1101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร	1	4.0	1/2567	20001-1001	สุขภาพความปลอดภัยและสิ่งแวดล้อม	2	3.5
1/2568	20000-1102	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	1	4.0	2/2567	20001-1002	การพัฒนาอย่างยั่งยืน	2	2.0
2/2568	20000-1104	การใช้ภาษาไทยในยุคดิจิทัล	1	4.0	1/2567	20001-1005	การใช้เทคโนโลยีดิจิทัลเพื่ออาชีพ	3	4.0
1/2567	20000-1201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสาร	1	4.0	1/2567	21909-1001	งานไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์เบื้องต้น	2	4.0
2/2568	20000-1202	ภาษาอังกฤษโครงการบูรณาการวิชาชีพ	1	4.0	1/2567	21909-1002	อุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์และวงจร	2	4.0
1/2568	20000-1203	การฟังและการพูดภาษาอังกฤษ	1	4.0	2/2567	21909-1003	พื้นฐานอิเล็กทรอนิกส์อัจฉริยะ	2	4.0
2/2567	20000-1206	ภาษาอังกฤษใช้งานช่างอุตสาหกรรม	1	4.0	2/2567	21909-1004	พื้นฐานการวิเคราะห์และออกแบบระบบ	2	4.0
		จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 9 หน่วยกิต			1/2568	21909-1005	พื้นฐานการเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์	2	4.0
		จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 7 หน่วยกิต			2/2567	21909-1006	พื้นฐานการสร้างเว็บไซต์	2	4.0
		คะแนนเฉลี่ยสะสมกลุ่มสมรรถนะภาษาและการสื่อสาร 4.00			2/2567	21909-1007	การใช้งานระบบปฏิบัติการ	2	4.0
		กลุ่มสมรรถนะการคิดและการแก้ปัญหา			1/2567	21909-1008	ระบบคอมพิวเตอร์และอุปกรณ์ต่อพ่วง	2	4.0
2/2567	20000-1301	วิทยาศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	2	2.5	1/2568	21909-1009	ระบบเครือข่ายคอมพิวเตอร์	2	4.0
1/2568	20000-1401	คณิตศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	2	4.0	2/2568	21909-1010	เขียนแบบอิเล็กทรอนิกส์ด้วยคอมพิวเตอร์	2	3.5
		จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 6 หน่วยกิต			1/2567	21909-1011	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	2	3.5
		จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 4 หน่วยกิต			2/2568	21909-1012	ระบบฐานข้อมูลสำหรับงาน IoT	2	4.0
		คะแนนเฉลี่ยสะสมกลุ่มสมรรถนะการคิดและการแก้ปัญหา 3.25					จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 34 หน่วยกิต		
		กลุ่มสมรรถนะทางสังคมและการดำรงชีวิต					จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 31 หน่วยกิต		
1/2567	20000-1501	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	2	3.0			คะแนนเฉลี่ยสะสมกลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน 3.77		
1/2567	20000-1602	เพศวิถีศึกษา	1	4.0	2/2567	21909-2001	กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ วงจรพัลส์และดิจิทัล	2	3.5
1/2568	20000-1603	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	1	3.0	1/2568	21909-2002	เซนเซอร์และแอคทูเอเตอร์	2	4.0
		จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 5 หน่วยกิต			1/2568	21909-2004	ไมโครคอนโทรลเลอร์	2	4.0
		จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 4 หน่วยกิต			2/2568	21909-2006	การสร้างและพัฒนาหุ่นยนต์	2	2.5
		คะแนนเฉลี่ยสะสมกลุ่มสมรรถนะทางสังคมและการดำรงชีวิต 3.25			1/2568	21909-2009	การใช้งานแอปพลิเคชันปัญญาประดิษฐ์เบื้องต้น	2	4.0
		คะแนนเฉลี่ยสะสมหมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง 3.60			1/2568	21909-2010	โปรแกรมเชิงวัตถุ	2	4.0
					1/2567	21909-2012	โปรแกรมยูนิกซ์	2	4.0

ออกให้ ณ วันที่ 5 สิงหาคม 2569

หมคอาญุ วันที่ 4 ตุลาคม 2569

สถานที่ กาลังศึกษาอยู่

(นายมานพ สมอินเอก)

หัวหน้างานทะเบียน

วันที่ 5 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2569

รักษาราชการแทนผู้อำนวยการ
วันที่ 5 เดือนสิงหาคม พ.ศ. 2569

ใบพ.1 ด้านหลัง

ระเบียบแสดงผลการเรียนรู้ตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช 2567

ชื่อ - ชื่อสกุล นายศตคุณ อุดมะ

รหัสประจำตัว 67219090014

รบ.1 ปวช. เลขที่ 0624.1/67.0388

หน้าที่ 2

ภาคเรียน/ ปีการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	ผล การ เรียน	ภาคเรียน/ ปีการศึกษา	รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วย กิต	ผล การ เรียน
2/2568	21909-2015	การตัดต่อระบบเสียงและภาพด้วยปัญญาประดิษฐ์	2	3.5					
2/2568	21909-2017	โปรแกรมสำนักงาน	2	3.5					
2/2568	21909-2019	การใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟิก	2	4.0					
2/2568	21909-2023	โครงงานด้านช่างเทคนิคคอมพิวเตอร์ 1	2	4.0					
		จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 36 หน่วยกิต จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 22 หน่วยกิต คะแนนเฉลี่ยสะสมกลุ่มสมรรถนะ วิชาชีพเฉพาะ 3.72 คะแนนเฉลี่ยสะสมหมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ 3.75							
		หมวดวิชาเลือกเสรี							
2/2568	21901-2013	การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์	2	4.0					
2/2567	21910-2007	โปรแกรมกราฟิกเพื่อสร้างสื่อดิจิทัล	3	4.0					
		จำนวนหน่วยกิตตามหลักสูตร 10 หน่วยกิต จำนวนหน่วยกิตที่ได้ 5 หน่วยกิต คะแนนเฉลี่ยสะสมหมวดวิชาเลือกเสรี 4.00							
		กิจกรรมเสริมหลักสูตร							
1/2567	20000-2001	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 1		ผ.					
2/2567	20000-2002	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ 2		ผ.					
1/2568	20000-2003	กิจกรรมเสริมสร้างสุขภาพจิตอาสา		ผ.					
2/2568	20000-2004	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ 1		ผ.					
		ภาคเรียนที่ 1/2567 หน่วยกิตที่ได้ในภาค 20 หน่วยกิตสะสม 20 คะแนนเฉลี่ยในภาค 3.80 คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.80							
		ภาคเรียนที่ 2/2567 หน่วยกิตที่ได้ในภาค 18 หน่วยกิตสะสม 38 คะแนนเฉลี่ยในภาค 3.55 คะแนนเฉลี่ยสะสม 3.68							

ระดับผลการเรียน

4.0 = ดีเยี่ยม	3.5 = ดีมาก
3.0 = ดี	2.5 = ค่อนข้างดี
2.0 = พอใช้	1.5 = ค่อนข้างอ่อน
1.0 = อ่อน	0 = ตก

ตัวอักษรแสดงระดับผลการเรียน

ข.ร. = ขาดเรียนไม่มีสิทธิ์วัดผลสัมฤทธิ์ปลายภาคเรียน
ข.ป. = ขาดการปฏิบัติงาน
ข.ส. = ขาดการวัดผลสัมฤทธิ์ปลายภาคเรียน
ท. = พุจริต

เกณฑ์การสำเร็จหลักสูตร

1. จำนวนหน่วยกิตสะสมครบตามโครงสร้างหลักสูตร
2. ระดับคะแนนเฉลี่ยสะสมไม่ต่ำกว่า 2.00
3. ประเมินผ่านกิจกรรมตามที่หลักสูตรกำหนด
4. ประเมินผ่านเกณฑ์มาตรฐานวิชาชีพ

หมายเหตุ

- (*1) หมายถึง โอนผลการเรียน / เทียบโอนผลการเรียน
 (*2) หมายถึง เทียบโอนความรู้และประสบการณ์
 (*3) หมายถึง เรียนปรับระดับคะแนน / เรียนแทน
 (*4) หมายถึง เรียนและฝึกอาชีพในสถานประกอบการ
 (*5) หมายถึง จัดการเรียนการสอนเป็นภาษาต่างประเทศ

ม.ส. = ไม่สมบูรณ์
ม.ท. = ไม่สามารถเข้าวัดผลปลายภาคเรียนทดแทน
ม.ก. = ไม่นับหน่วยกิตเพื่อสำเร็จการศึกษา

บันทึก

(นายมานพ สมอินเอก)
 หัวหน้างานทะเบียน
 วันที่ 5 เดือน สิงหาคม พ.ศ. 2569



หมวด 2 · เรียงความ / เหตุผลในการสมัคร (จำนวน 581 คำ · 2,438 ตัวอักษร)

ดิฉัน ศศคุณ อุดมะ เป็นนักเรียนจากวิทยาลัยเทคนิคหนองคาย ดิฉันมีความสนใจในด้านเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์ตั้งแต่วัยเด็ก โดยมีจุดเริ่มต้นเลยจากการเห็นบอร์ด Raspberry Pi ซึ่งในตอนแรกดิฉันก็ยังไม่ทราบว่ามันคืออะไร แต่มันก็ได้จุดประกายความสนใจในด้านเทคโนโลยีของดิฉัน ว่าบอร์ดเล็ก ๆ เพียงนั้น จะสามารถเป็นคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งได้ (ถึงแม้ว่ามันจะไม่ได้ทรงพลังมากก็ตาม) จากนั้น ดิฉันเริ่มศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับเทคโนโลยีมากขึ้น ทำให้ดิฉันไปสนใจในเรื่องการทำเว็บไซต์และจากนั้นการสร้างเกม ซึ่งทำให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับ HTML, CSS, JavaScript และการใช้โปรแกรม Unity และภาษา C# ซึ่งก็เป็นจุดที่ทำให้ดิฉันเริ่มฝึกทำและปฏิบัติจริง โดยในช่วงแรก ดิฉันนั้นก็ทำตามตัวอย่างไปโดยที่ยังไม่ทราบอะไรมาก แต่หลังจากการฝึกฝนเหล่านั้น ดิฉันก็เริ่มเข้าใจขั้นตอนและกระบวนการในการเขียนโค้ด และในการอ่านโค้ดเป็นภาษาพูดเพื่อให้เข้าใจกระบวนการการทำงานของมันเป็น และนั่นเองก็เป็นสิ่งที่ช่วยพัฒนาภาษาอังกฤษของดิฉันเช่นกันค่ะ

ต่อมา เนื่องจากคอมพิวเตอร์ของดิฉันนั้นไม่ทรงพลังมาก ดิฉันจึงได้ทำความรู้จักกับตระกูลการแจกจ่าย GNU/Linux และทำการติดตั้ง Linux Mint ลงบนคอมพิวเตอร์ของดิฉัน ซึ่งทำให้ดิฉันรู้สึกว่าเป็นเรื่องพิเศษที่ระบบปฏิบัติการนี้ช่วยยืดอายุของคอมพิวเตอร์เครื่องเก่า และไม่กี่ปีหลังจากนั้น ดิฉันก็ได้ดัดแปลงคอมพิวเตอร์เครื่องเก่าเป็นเซิร์ฟเวอร์สำหรับโฮสต์แอปพลิเคชันส่วนตัว และในคอมพิวเตอร์ใหม่ของฉัน ได้ติดตั้ง Arch Linux ทำให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับระบบปฏิบัติการแบบลิ้น ทำให้รู้การทำงานของ MBR ตารางพาร์ทิชัน GPT และส่วนประกอบที่ก่อให้เกิดเป็นระบบปฏิบัติการ Linux แบบเดสก์ท็อปหนึ่งระบบ โดยรวมแล้วนั้น ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับซอฟต์แวร์เสรี การมีส่วนร่วมในซอฟต์แวร์เหล่านั้น สัญญาอนุญาตเสรีต่าง ๆ และการริเริ่มทำโปรเจกต์ open-source ของตนเอง

การฝึกงานในหลักสูตรวิชาชีพช่วยให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับการแก้ไขปัญหาคอมพิวเตอร์มากขึ้น การติดตั้งระบบปฏิบัติการให้คอมพิวเตอร์จำนวนมากด้วยการโคลนดิสก์ (disk cloning) และการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับเคอร์เนล และดิฉันยังได้มีส่วนร่วมในโครงการส่งเสริมซอฟต์แวร์เสรี dailitation.xyz และ *nix in Thailand ช่วยให้ได้ดิฉันมีประสบการณ์ในการฝึกจัดทำและดูแลเซิร์ฟเวอร์ การโฮสต์แอปพลิเคชันและโปรเจกต์ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นของตนเองหรือของบุคคลอื่น ได้เรียนรู้เกี่ยวกับระบบเครือข่ายมากขึ้น และยังได้ช่วยเผยแพร่ข้อมูลเกี่ยวกับ Linux ผ่านการเขียนบทความ

ด้วยความสนใจในด้านนี้ ร่วมกับคำแนะนำของคนรอบตัวดิฉัน และมหาวิทยาลัยมหิดลเป็นมหาวิทยาลัยวิจัยที่มีชื่อเสียงอันดีงาม และมีประวัติมาอย่างยาวนาน ดิฉันจึงอยากศึกษาที่มหาวิทยาลัยมหิดล ในสาขาวิทยาการและเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อปรับปรุงทักษะในการศึกษาและวิจัยในด้านเทคโนโลยี การทำงานกับข้อมูล และการแก้ไขปัญหาต่าง ๆ ที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้การพัฒนาโปรเจกต์ซอฟต์แวร์ต่าง ๆ ในอนาคตเป็นไปอย่างราบรื่น

หมวด 4.1 · รางวัล / เกียรติบัตร

1 ODOS Summer Camp 2026

ระดับนานาชาติ ไม่ค่าใช้จ่าย วันที่: ม.ค-พ.ค 69 · สำนักงานพัฒนาอุตสาหกรรมดิจิทัล (depa)

ดิฉันได้เกียรติบัตรนี้มาจากโครงการ ODOS Summer Camp 2026 ซึ่งเป็นกิจกรรมพัฒนาในด้านทักษะดิจิทัล โดยดิฉันได้ไปเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยนที่ Aalto University, Finland เป็นเวลา 6 สัปดาห์



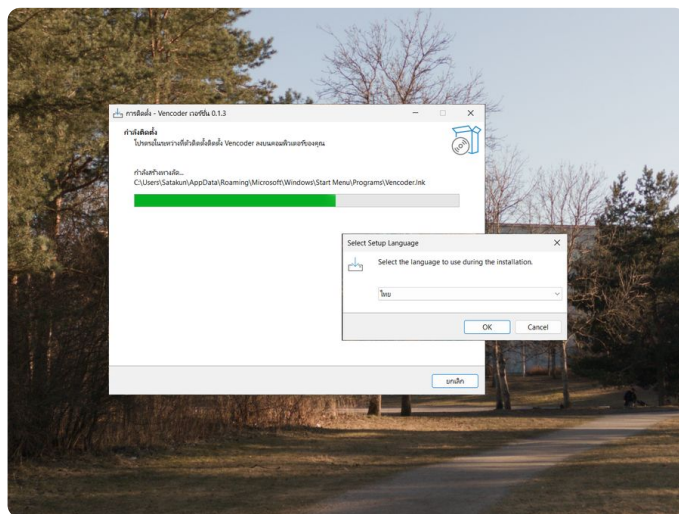
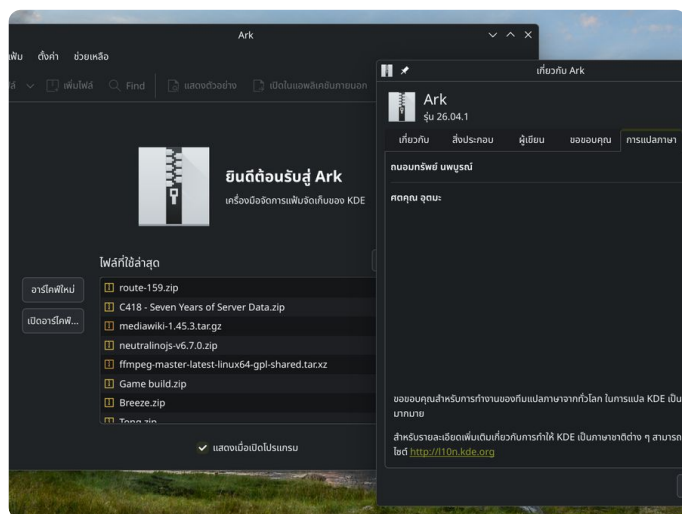
หมวด 4.2 · โครงการ / งานวิจัย

1 งานแปลภาษา

ระดับนานาชาติ

ไม่มีค่าใช้จ่าย

ดิฉันได้ทำการแปลภาษาซอฟต์แวร์เสรีได้แก่ Inno Setup, Astro Starlight, KDE Ark, และซอฟต์แวร์เดสก์ท็อป COSMIC



หมวด 4.3 · กิจกรรม

1 ODOS Summer Camp 2026

ระดับนานาชาติ

ไม่มีค่าใช้จ่าย

วันที่: ม.ค-พ.ค 69 · สำนักงานพัฒนาอุตสาหกรรมดิจิทัล (depa)

สถานะการเข้าร่วม : ผ่านการอบรม

ดิฉันได้ไปเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยนที่ Aalto University, Finland เป็นเวลาหกสัปดาห์ โดยได้เรียนรู้ในเรื่องการสื่อสาร การคิดวิเคราะห์ให้ไอเดีย แนวคิดในด้านธุรกิจ การจัดการโปรเจกต์อย่างเป็นระบบ และการออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้และประสบการณ์ใช้งาน



หมวด 4.5 · ผลงานสร้างสรรค์

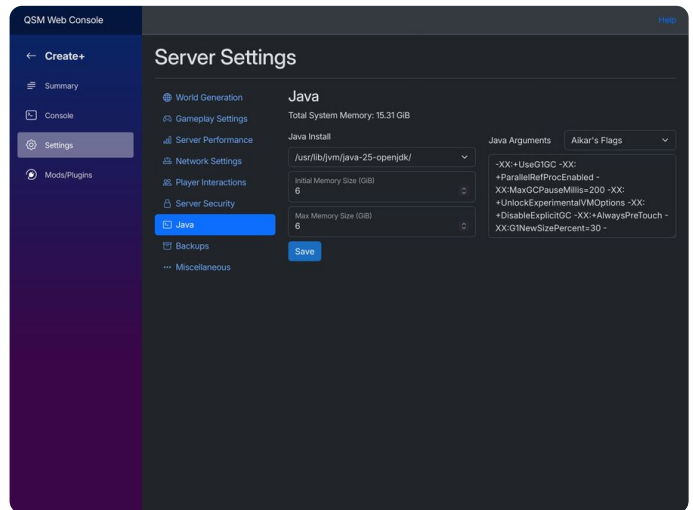
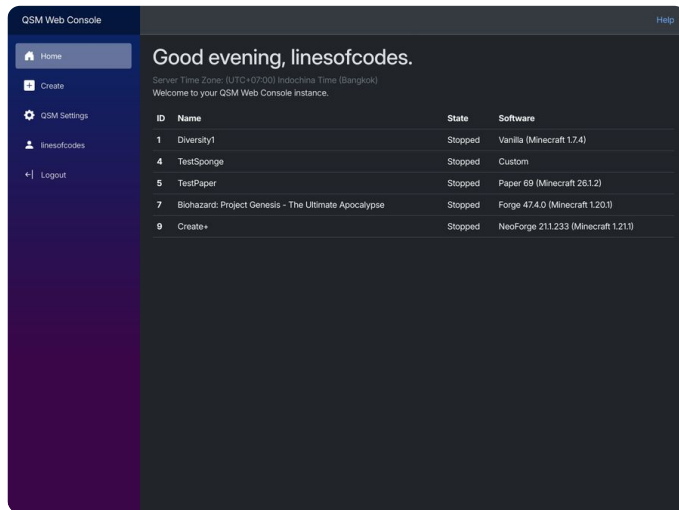
1 QSMSharp

ระดับนานาชาติ

ไม่มีค่าใช้จ่าย

ลิงก์แสดงผลงาน : <https://github.com/lines-of-codes/QSMSharp>

Quick Server Manager (QSM) เป็นโปรเจกต์ที่มีเป้าหมายในการสร้างหน้ารับแต่งและควบคุมเซิร์ฟเวอร์เกม Minecraft โดยถูกเขียนขึ้นในภาษา C# บนเฟรมเวิร์ก Blazor โดยโปรเจกต์นี้ช่วยพัฒนาทักษะในการโต้ตอบกับ HTTP API ภายนอกเป็นจำนวนมาก และหลายผู้ให้บริการ อีกทั้งยังมีการโต้ตอบกับฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลผู้ใช้งานผ่าน ASP.NET Core Identity และ Entity Framework



2 การมีส่วนร่วมใน KInfoCenter

ระดับนานาชาติ

ไม่มีค่าใช้จ่าย

วันที่: ม.ย.-ส.ค. 2569

ลิงก์แสดงผลงาน : https://invent.kde.org/plasma/kinfocenter/-/merge_requests/303

ดิฉันได้มีส่วนร่วมในโปรเจกต์ KInfoCenter ของ KDE ซึ่งเป็นชุมชนซอฟต์แวร์เสรีนานาชาติ โดยดิฉันเพิ่มฟีเจอร์ในการแสดงข้อมูล VA-API (Video Acceleration API)

