

ศตคุณ อดัมะ

มหาวิทยาลัยขอนแก่น วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
วิทยาการคอมพิวเตอร์
Computer Science



ข้อมูลส่วนตัว

i

ข้อมูลส่วนตัว

▼ ^ ✕

ศตคุณ อุตมะ

ชื่อ

นายศตคุณ อุตมะ
Satakun Utama

ชื่อเล่น

โทโมะ

อายุ

17

เกิดวันที่

2009-02-25

เว็บไซต์

linesofcodes.dailitation.xyz

GitHub

lines-of-codes

ติดต่อ

โทร

065-261-9757

อีเมล

linesofcodes@dailitation.xyz
(หา PGP ได้ที่ keys.openpgp.org)

PGP Fingerprint

8A48 7B53 2BEF 7B32 4339
AC1C FBE9 E5E3 46F3 DDE8

Matrix

@lines-of-codes:matrix.org

Statement of Purpose </> เหตุผลที่อยากเข้า

ดิฉัน ศตคุณ อุดมะ เป็นนักเรียนจากวิทยาลัยเทคนิคหนองคาย ดิฉันมีความสนใจในด้านเทคโนโลยีและคอมพิวเตอร์ตั้งแต่เด็ก โดยมีจุดเริ่มต้นเลยจากการเห็นบอร์ด Raspberry Pi ซึ่งในตอนแรกดิฉันก็ยังไม่ทราบว่าสิ่งนั้นคืออะไร แต่มันก็ได้จุดประกายความสนใจในด้านเทคโนโลยีของดิฉัน ว่าบอร์ดเล็ก ๆ เพียงนั้น จะสามารถเป็นคอมพิวเตอร์เครื่องหนึ่งได้ (ถึงแม้ว่ามันจะไม่ได้ทรงพลังมากก็ตาม) จากนั้น ดิฉันเริ่มศึกษาหาข้อมูลเกี่ยวกับเทคโนโลยีมากขึ้น ทำให้ดิฉันไปสนใจในเรื่องการทำเว็บไซต์และจากนั้นการสร้างเกม ซึ่งทำให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับ HTML, CSS, JavaScript และการใช้โปรแกรม Unity และภาษา C# ซึ่งก็เป็นจุดที่ทำให้ดิฉันเริ่มฝึกทำและปฏิบัติจริง โดยในช่วงแรก ดิฉันนั้นก็ทำตามตัวอย่างไปโดยที่ยังไม่ทราบอะไรมาก แต่หลังจากการฝึกฝนเหล่านั้น ดิฉันก็เริ่มเข้าใจขั้นตอนและกระบวนการในการเขียนโค้ด และในการอ่านโค้ดเป็นภาษาพูดเพื่อให้เข้าใจกระบวนการการทำงานของมัน และนั่นเองก็เป็นสิ่งที่ช่วยพัฒนาภาษาอังกฤษของดิฉันเช่นกันค่ะ

ต่อมา เนื่องจากคอมพิวเตอร์ของดิฉันนั้นไม่ทรงพลังมาก ดิฉันจึงได้ทำความรู้จักกับตระกูลการแจกจ่าย GNU/Linux และทำการติดตั้ง Linux Mint ลงบนคอมพิวเตอร์ของดิฉัน ซึ่งทำให้ดิฉันรู้สึกว่าเป็นเรื่องที่พิเศษที่ระบบปฏิบัติการนี้ช่วยยืดอายุของคอมพิวเตอร์เครื่องเก่า นั้น และไม่กี่ปีหลังจากนั้น ดิฉันก็ได้ดัดแปลงคอมพิวเตอร์เครื่องเก่าเป็นเซิร์ฟเวอร์สำหรับโฮสต์แอปพลิเคชันส่วนตัว และในคอมพิวเตอร์ใหม่ของดิฉัน ได้ติดตั้ง Arch Linux ทำให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับระบบปฏิบัติการแบบลึกซึ้ง ทำให้รู้การทำงานของ MBR ตารางพาร์ทิชัน GPT และส่วนประกอบที่ก่อให้เกิดเป็นระบบปฏิบัติการ Linux แบบเดสก์ท็อปหนึ่งระบบ โดยรวมแล้วนั้น ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับซอฟต์แวร์เสรี การมีส่วนร่วมในซอฟต์แวร์เหล่านั้น สัญญาอนุญาตเสรีต่าง ๆ และการริเริ่มทำโปรเจกต์ open-source ของตนเอง

การฝึกงานในหลักสูตรวิชาชีพช่วยให้ดิฉันได้เรียนรู้เกี่ยวกับการแก้ไขปัญหาคอมพิวเตอร์มากขึ้น การติดตั้งระบบปฏิบัติการให้คอมพิวเตอร์จำนวนมากด้วยการโคลนดิสก์ (disk cloning) และการแก้ไขปัญหาเกี่ยวกับเครื่องพิมพ์ และดิฉันยังได้มีส่วนร่วมในโครงการส่งเสริมซอฟต์แวร์เสรี dailitation.xyz และ *nix in Thailand ช่วยให้ได้ประสบการณ์ในการฝึกจัดทำและดูแลเซิร์ฟเวอร์ การโฮสต์แอปพลิเคชัน และโปรเจกต์ต่าง ๆ ไม่ว่าจะเป็นของดิฉันหรือของบุคคลอื่น ได้เรียนรู้เกี่ยวกับระบบเครือข่ายมากขึ้น และยังได้ช่วยเผยแพร่ข้อมูลเกี่ยวกับ Linux ผ่านการเขียนบทความ

ด้วยความสนใจในด้านนี้ รวมกับคำแนะนำของเพื่อนดิฉัน ดิฉันจึงได้ไปเยี่ยมชมกิจกรรม open-house มหาวิทยาลัยขอนแก่น และได้เรียนรู้เกี่ยวกับอาคารและห้องเรียนภายในสาขาวิทยาศาสตร์และวิศวกรรมศาสตร์ ห้องสมุดอันเพียบพร้อม และความประทับใจในโครงการ mirror.kku.ac.th มานานแล้ว ด้วยเหตุผลทั้งหลายเหล่านี้ ดิฉันจึงอยากศึกษาที่มหาวิทยาลัยขอนแก่น ในหลักสูตรวิทยาการคอมพิวเตอร์ เพื่อศึกษาอัลกอริทึมใหม่ ๆ และปรับปรุงทักษะในการแก้ปัญหาของดิฉัน

ลงชื่อ
(.....)

ผลงาน

งานแปลภาษา

ดิฉันได้ทำการแปลภาษาซอฟต์แวร์เสรีได้แก่ Inno Setup, Astro Starlight, KDE Ark, และซอฟต์แวร์เดสก์ท็อป COSMIC

สิ่งที่ได้รับ

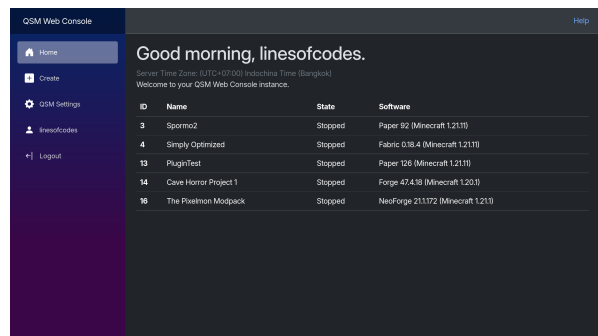
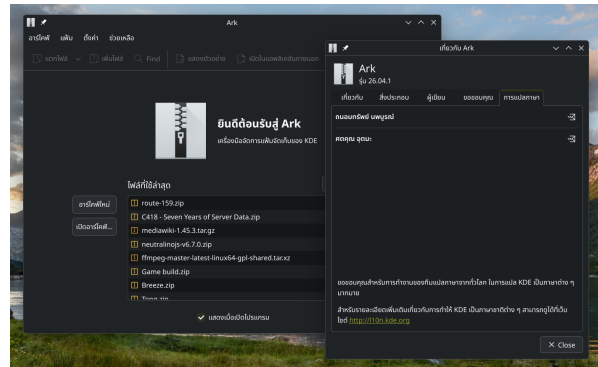
โดยการแปลภาษานี้ทำให้ดิฉันได้พัฒนาทักษะด้านภาษา ได้ลองทำงานกับบุคคลอื่น และช่วยให้มีประสบการณ์ในการช่วยพัฒนาโปรเจกต์สาธารณะต่าง ๆ

QSMSharp

Quick Server Manager (QSM) เป็นโปรเจกต์ที่มีเป้าหมายในการสร้างหน้าปรับแต่งและควบคุมเซิร์ฟเวอร์เกม Minecraft โดยถูกเขียนขึ้นในภาษา C# บนเฟรมเวิร์ก Blazor

สิ่งที่ได้รับ

โปรเจกต์นี้ช่วยพัฒนาทักษะในการทำงานกับข้อมูลได้เป็นอย่างมาก เนื่องจากโปรเจกต์นี้ได้ต่อกับ HTTP API ภายนอกเป็นจำนวนมากและหลายผู้ให้บริการ อีกทั้งยังมีการโต้ตอบกับฐานข้อมูลเพื่อเก็บข้อมูลผู้ใช้ผ่าน ASP.NET Core Identity และ Entity Framework





ดิฉันได้ไปเป็นนักเรียนแลกเปลี่ยนที่ Aalto University, Finland เป็นเวลา 6 สัปดาห์ โดยดิฉันได้เรียนรู้ในเรื่องการสื่อสารกับผู้คน การคิดและวิเคราะห์ไอเดีย การนำแนวคิดธุรกิจมาปรับใช้กับไอเดีย และการจัดการโปรเจกต์อย่างเป็นระบบ หลัก ๆ แล้วดิฉันมีหน้าที่ในการช่วยคิดและออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้และประสบการณ์ในการใช้งานเพื่อให้การใช้งานแอปพลิเคชันเป็นไปได้ อย่างราบรื่น

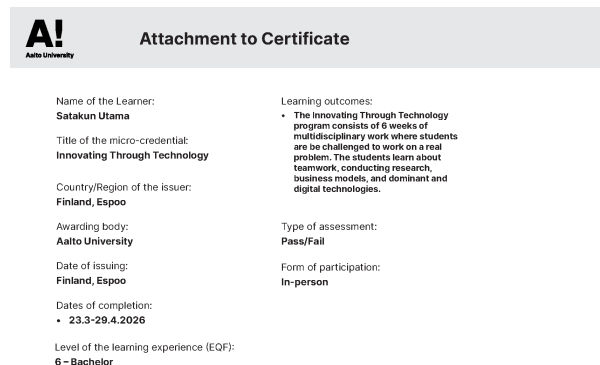
มีเพื่อนได้แนะนำโครงการนี้มาให้ดิฉัน และดิฉันคิดว่าโครงการนี้จะเป็นโอกาสดีในการไปสัมผัสการสอนและการใช้ชีวิตในต่างประเทศ จึงทำให้ดิฉันสอบเข้าโครงการและผ่านในรอบสัมภาษณ์ไปในที่สุด โดยเมื่อได้ไปแล้วก็ได้รับโจทย์เกี่ยวกับการแก้ปัญหาในระบบสาธารณสุขของประเทศ Finland โดยกลุ่มดิฉันทำการเจาะจงปัญหาทางด้านภาษา โดยการแปลข้อมูลอย่างถูกต้องเพื่อให้แพทย์มั่นใจได้ว่าผู้ใช้มีประวัติอย่างไร

โปรเจกต์นี้ช่วยแสดงให้เห็นถึงแนวทางในการปรับปรุงการสื่อสารระหว่างผู้ป่วยและแพทย์เพื่อประสบการณ์ในการรักษาที่ราบรื่นขึ้น



เว็บแอปพลิเคชัน Medislate

<https://finalmedislate.netlify.app>



ขอขอบพระคุณ

เอกสารนี้ใช้ Breeze Icons, © KDE และอยู่ภายใต้สัญญาอนุญาต GNU LGPL เวอร์ชัน 3 หรือหลัง
จากนั้น สามารถดูรายละเอียดได้ที่ <https://develop.kde.org/frameworks/breeze-icons/>

Tux Mono SVG โดย gg3po, Iwan Gabovitch, ถูกสร้างจาก File:NewTux.svg โดย gg3po ซึ่งมา
จาก File:Tux.png โดย Larry Ewing, GPL (ภายใต้ Fair use), <https://commons.wikimedia.org/w/index.php?curid=48629266>

```
# satakun-portfolio-1.0.0-1.fc44.noarch.rpm
# Maintainer: Satakun Utama <linesofcodes@dailitacion.xyz>
# Special thanks to: Uea-angkun Khunpradith (Diskette)
<diskette@dailitacion.xyz> for helping me along the way
```

```
Name:          satakun-portfolio
Version:       1.0.0
Release:       %autorelease
Summary:       Satakun Utama's portfolio
License:       LicenseRef-All-Rights-Reserved
Requires:      tlwg-laksaman-font
Requires:      rsms-inter-fonts
Requires:      cascadia-code-fonts
Requires:      breeze-icon-theme
BuildRequires: typst
BuildRequires: inkscape
```

%description

A portfolio describing Satakun Utama (lines-of-codes)

%prep

%autosetup

%build

```
typst compile main.typ portfolio.pdf
```

%files

```
%doc portfolio.pdf
```